

2024 国际空间科学与载荷大赛赛事指南

(大学组)

一、参赛时间安排

时间	项目
2024 年 5 月 31 日 (更新后)	报名截止
	预选赛作品提交截止日
2024 年 6 月 20 日 (更新后)	公布入选总决赛名单
2024 年 6-7 月	大赛社群建设 赛事专家培训
2024 年 7 月 31 日	总决赛作品提交截止日
2024 年 8 月	全球总决赛

二、报名方式

网站报名：issp.bit.edu.cn

如果网络报名出现问题，可将《团队报名表》发送至大赛官方邮箱：register@issp.org.cn（邮件主题：2024Registration+学校名称+参赛队名）。

三、 比赛形式

大赛分预选赛和总决赛两个阶段。两轮比赛以评分排名，预选赛采用线上评选，总决赛采用线下评选。

四、 总决赛入围说明

中学组和大学组合计入围总决赛的队伍数量不超过 45 支。

五、 活动费用说明

本次比赛不收取注册费。总决赛期间，活动主办方为每支队伍提供 3 个免费食宿名额，其他费用自理。

六、 其他说明

报名截止日期前，大赛网站上填写的参赛队员、队员顺序及参赛作品信息均可变更；报名截止日期后，参赛队员及参赛作品不可变更。如因特殊情况必须变更，参赛队伍需向组委会秘书处 (secretary@issp.org.cn) 提交变更申请，组委会同意后，方可变更。擅自变更参赛信息的参赛队，组委会有权取消其参赛资格。

七、 参赛题目

赛道一、 空间科学实验创意设计

参赛队伍根据自己感兴趣的科学研究领域拟定空间科学实验目标，可在不参考《赛事技术手册》的前提下，根据空间站环境状态

自由提出科学实验需求，开展中国空间站的科学实验创意设计，并制作实验设计方案。

赛道二、空间科学载荷创新设计

参赛队伍根据自己设定的科学研究目标，以及参考《赛事技术手册》要求，提出创新的空间载荷设计方案，并搭建载荷仪器的原理样机或进行设备的仿真模拟。

八、参赛作品提交方式及评分规则

1、预选赛作品提交方式及评分规则

预选赛阶段需要提交《团队介绍表》和《预选赛作品提交表》。以上文件需提交中英文两版且为 PDF 格式。

备注：支撑材料可以提交以 Auto CAD、PRO-E 等软件完成的设计方案、JPG 格式图片、全文报告（中英文各一版）及其它补充性介绍资料（支撑材料以打包文件夹的形式提交）。

所有参赛作品将由评审委员会按照“公正、公开、公平”的原则，从科学性、创新性、科普性三个方面进行评选。评审过程、结果全程公示，过程材料由联合主办单位根据需要进行核查。

1.1 预选赛作品提交方式

预选赛阶段参赛作品通过网站上传，请根据要求将相关文件上传至大赛官网。

1.2 预选赛评分规则

预选赛阶段，空间科学实验创意设计和空间科学载荷创新设计分开评分，侧重标准不同，具体如下：

表 8.1 空间科学实验创意设计—预选赛评分规则

序号	评审内容	总分
1	需求分析与研究目标	15
2	创意与研究内容	25
3	研究方案与技术途径	25
4	团队合作	15
5	研究进度与预期成果	10
6	社会价值与意义	10
总分		100

表 8.2 空间科学载荷创新设计—预选赛评分规则

序号	评审内容	总分
1	需求分析	15
2	载荷设计全面性与合理性	25
3	实现可行性	25
4	团队合作	15
5	研究进度与预期成果	10
6	社会价值与意义	10
总分		100

2、总决赛评分规则及作品提交要求

总决赛阶段采用全过程积分和评委评分模式。进入总决赛后每支参赛队伍会获得专属的社群页面和专家培训。社群页面上需要展示大

赛理念宣传、队伍间合作交流、社会服务与社会应用及项目展示方案等内容；安排专家培训入围方案。

总决赛环节，参赛队伍需按照要求提交 Poster、作品仿真图、作品实物模型/原理样机/仿真模拟及其他补充材料，并在总决赛现场进行 PPT 汇报（参赛团队陈述 15 分钟，评审问答环节 10 分钟）。最终由评审团队根据选手实际展示情况进行打分。

2.1 总决赛评分规则

总决赛阶段，空间科学实验创意设计和空间科学载荷创新设计分开评分侧重标准不同，具体如下：

表 8.3 空间科学实验创意设计—总决赛评分规则

序号	项目类别	评审内容	评审对象	小计
1	社群建设 (7月31日前完成)	大赛理念宣传	由组委会根据 评分规则代统 计积分	10
		队伍间交流合作		
		专家交流		
		团队展示		
2	Poster (7月31日前提交)	涵盖队伍信息、背景介绍、研究内容及方法等	评审专家	10
3	总决赛现场	主题选取	评审专家	10
4		研究内容和方案		30
5		结果展示		20
6		现场汇报(PPT)		15
7		艺术性		5
总分				100

表 8.4 空间科学载荷创新设计—总决赛评分规则

序号	项目类别	评审内容	评审对象	小计
1	社群建设 (7月31日前完成)	大赛理念宣传	由组委会根据 评分规则代统 计积分	10
		队伍间交流合作		
		专家交流		
		团队展示		
2	Poster (7月31日前提交)	涵盖队伍信息、背景介绍、研究内容及方法等	评审专家	10
3	总决赛现场	主题选取	评审专家	10
4		研究内容和方案		30
5		结果展示		25
6		现场汇报(PPT)		10
7		艺术性		5
总分				100

2.2 总决赛材料提交要求

2.2.1 社群建设要求

参赛队伍于 2024 年 7 月 31 日前在社群网站内完成需要展示的内容（详见总决赛评分细则）；为了更好的促进社群内国际间沟通交流，社群内统一使用英语发布动态等。

2.2.2 Poster 提交要求

(1) 提交格式

数量：1 幅；

语言：英文；

尺寸：60CM 宽*90CM 高；

格式：大于 72dpi 的 JPG 格式，如果您的海报中有插入图片，请确保图片的精度也在 72dpi 以上，文件大小不超过 10M。

(2) 内容指南

Poster 制作时内容条理清晰、逻辑严谨，字体不限，版面要简洁、清楚，黑白、彩色均可；Poster 需图文并茂，以丰富的内容、清晰的图表和简洁的语言充分展现空间科学创意的主题，概括了研究成果、主要认识和学术创新。包含不限于：作品名称、队伍信息、作品的背景介绍、研究内容及方法、结果展示方法等；作品名称、学校和队伍信息、赛道类别需标在 Poster 最上面。

(3) 提交时间

参赛队伍于 2024 年 7 月 31 日前向组委会提交英文 Poster；

赛事组委会邮箱：register@isssp.org.cn

邮件主题：“2024Poster+赛道一/赛道二+队伍名称”

2.2.3 现场汇报要求 (PPT)

(1) 格式要求

文件类型：PowerPoint 幻灯片；

语言：英文；

文字建议：Arial；建议字号标题 36-44；小题目：28-36；正文：不小于 22；

幻灯片比例：16:9。

(2) 内容指南

根据设计作品调整展示方式，使得整个展示过程逻辑清晰、重点

突出，该项的重点在于向评审专家展示自己的作品，是专家了解作品的重要途径；内容包括不限于题目、队伍名称、作者和所属学校、研究背景、研究内容和方案/技术途径、结果展示、社会应用、未来方向等。

(3) 其他

每个小组需要在 15 分钟内完成现场汇报（英语），然后进行 10 分钟评审答疑（英语）。

(4) 提交时间

参赛队伍于 2024 年 7 月 31 日前向组委会提交英文 PPT 或其他补充材料（所有提交材料组委会不予退还），并于比赛现场自行展示原理样机/实物模型/仿真设计。

赛事组委会邮箱：register@isssp.org.cn

邮件主题：“2024PPT+赛道一/赛道二+队伍名称”

3、争议与处理方法

如参赛队对评审结果有异议，可由经过所在单位学生主管部门授权的领队老师代表所在单位和参赛队向组委会秘书处（secretary@isssp.org.cn）提交书面质询申请，由评审委员会进行仲裁。仲裁结果将在提出申请后五个工作日内以电子邮件的形式发送给相关参赛队伍。

九、特别申明

1、参赛作品须为参赛者原创、首发，严禁抄袭。参赛者对文字和图片作品拥有完整的著作权，并保证不侵犯第三人的包括著作权、肖像权、名誉权、隐私权等在内的合法权益；

2、参赛作品的知识产权归参赛者所有，凡报送作品参加本次大赛的团队，即视为已确认并自愿遵守大赛有关知识产权的约定。组委会有权对所有参赛作品在互联网、报纸、电视、期刊等新闻媒体进行宣传、发行、展示及展览等。

3、参赛作品不应违反参赛者所在国家及中国相关法律法规，参赛选手或作品违反法律问题导致的后果由参赛单位及个人承担；

4、组委会拥有本次赛事活动的最终解释权。任何疑问请联系组委会秘书处（secretary@issp.org.cn）。